

[First Hit](#)[Previous Doc](#)[Next Doc](#)[Go to Doc#](#)

Generate Collection

Print

L8: Entry 4 of 11

File: JPAB

Jan 28, 2000

PUB-NO: JP02000032319A

DOCUMENT-IDENTIFIER: JP 2000032319 A

TITLE: SYSTEM, METHOD AND DEVICE FOR CONTROLLING CAMERA, IMAGE PROCESSOR TO BE USED FOR THE SAME AND RECORD MEDIUM

PUBN-DATE: January 28, 2000

INVENTOR-INFORMATION:

NAME

COUNTRY

SATO, MAMORU

ASSIGNEE-INFORMATION:

NAME

COUNTRY

CANON INC

APPL-NO: JP10192682

APPL-DATE: July 8, 1998

INT-CL (IPC): H04 N 5/232; H04 N 5/225; H04 N 7/18

ABSTRACT:

PROBLEM TO BE SOLVED: To easily and instantaneously instruct the camera attitude or the like desired for a user in the case of TV conference or remote monitoring.

SOLUTION: The video photographed by a camera 110 with universal head and the video photographed by a wide angle camera 101 over all the range, which can be photographed by the camera 110 with universal head, are transmitted to a PC 109 and respectively displayed so that the user of the PC 109 can watch not only the detailed video desired by himself but also the video around that desired video almost in real time. By remotely controlling the photographing attitude of the camera 110 with universal head while watching this display, the display of the detailed image can be instantaneously changed in response to a surrounding condition change or the like.

COPYRIGHT: (C) 2000, JPO

[Previous Doc](#)[Next Doc](#)[Go to Doc#](#)*class 15, 21, 24*

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2000-32319

(P2000-32319A)

(43) 公開日 平成12年1月28日 (2000.1.28)

(51) IntCl. ⁷	識別記号	F I	テマート (参考)
H 0 4 N	5/232	H 0 4 N	B 5 C 0 2 2
	5/225		C 5 C 0 5 4
	7/18		E

審査請求 未請求 請求項の数27 O L (全 15 頁)

(21) 出願番号 特願平10-192682

(22) 出願日 平成10年7月8日 (1998.7.8)

(71) 出願人 000001007

キヤノン株式会社

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

(72) 発明者 佐藤 衛

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ

ノン株式会社内

(74) 代理人 100090273

弁理士 國分 孝悦

Fターム (参考) 5C022 AA12 AB61 AB65 AB66 AC01

AC27 AC42

5C054 CF08 EA01 FE11 FE21 FF02

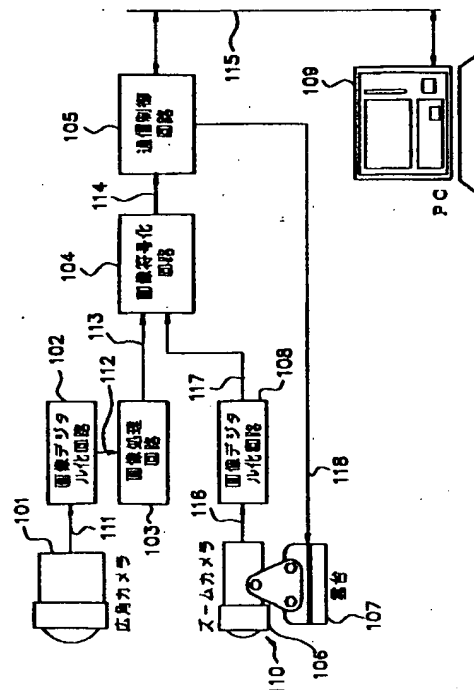
HA25

(54) 【発明の名称】 カメラ制御システム、カメラ制御方法、カメラ制御装置、及びこれらに用いる画像処理装置、記録媒体

(57) 【要約】

【課題】 TV会議や遠隔監視などの際に、利用者の希望するカメラ姿勢等を簡単かつ瞬時に指示できるようにする。

【解決手段】 雲台付きカメラ110で撮影した映像と、雲台付きカメラ110で撮影できる全範囲を広角カメラ101により撮影した映像とをPC109に伝送し、それぞれを表示するようにすることにより、PC109の利用者が、自分がいま所望する詳細な映像だけでなく、その周辺の映像もほぼリアルタイムに近い形で見ることができるようにして、これらの表示を見ながら雲台付きカメラ110の撮影姿勢を遠隔制御することで、詳細画像の表示をその周辺の状況変化等に応じて瞬時に変えることができるようにする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 広い画角で画像を撮像する広角カメラ、および撮影状態を制御可能な可制御カメラを備えた第1の装置と、上記第1の装置とネットワーク接続され、上記可制御カメラの撮影状態を遠隔制御可能な第2の装置とにより構成し、

上記広角カメラによって撮像された画像および、上記可制御カメラによって撮像された画像を上記第1の装置から上記第2の装置に伝送し、上記第2の装置に両画像を表示するようにしたことを特徴とするカメラ制御システム。

【請求項2】 上記広角カメラによって撮像される画像はパノラマ画像であり、このパノラマ画像の縦横比は、上記可制御カメラが撮像できる全領域の縦横比と同じであることを特徴とする請求項1に記載のカメラ制御システム。

【請求項3】 上記広角カメラは、撮像される画像に歪みが生じる超広角レンズを備え、上記超広角レンズにより撮像された画像を画像処理して上記歪みをなくすことでパノラマ画像を生成する画像処理手段を更に備えたことを特徴とする請求項1または2に記載のカメラ制御システム。

【請求項4】 上記広角カメラによって撮像された画像に、上記可制御カメラによって撮像されている画像の視野に相当する枠の情報を重畳して表示するようにしたことを特徴とする請求項1～3の何れか1項に記載のカメラ制御システム。

【請求項5】 上記枠の情報を重畳する手段は、上記第1の装置内に備えられ、上記可制御カメラの撮影状態を制御しているパラメータに基づいて上記枠の情報を求めることを特徴とする請求項4に記載のカメラ制御システム。

【請求項6】 上記枠の情報を重畳する手段は、上記第2の装置内に備えられ、上記第1の装置より伝送されてくる上記可制御カメラの撮影状態を制御しているパラメータに基づいて上記枠の情報を求めることを特徴とする請求項4に記載のカメラ制御システム。

【請求項7】 上記第2の装置は、上記広角カメラにより撮像された画像上の位置もしくは領域を指定して上記可制御カメラの撮影状態の制御を行う手段を備えることを特徴とする請求項1～6の何れか1項に記載のカメラ制御システム。

【請求項8】 上記第1の装置は、複数の広角カメラと、上記複数の広角カメラにより撮像された複数の画像を伝送に先立って画像処理して1つの画像に合成する第2の画像処理手段とを備えることを特徴とする請求項1～7の何れか1項に記載のカメラ制御システム。

【請求項9】 広角カメラにより撮像された画像および、撮影状態を制御可能な可制御カメラにより撮像され

た画像を第1の装置から第2の装置に伝送して上記第2の装置に両画像を表示するようにし、

上記可制御カメラの撮影状態を上記第2の装置から遠隔制御するようにしたことを特徴とするカメラ制御方法。

【請求項10】 撮像される画像に歪みが生じる超広角レンズを備えた上記広角カメラによって撮像された画像に対し、画像処理を施して歪みをなくすことで、上記可制御カメラが撮像できる全領域の縦横比と同じ比率のパノラマ画像を生成し、生成したパノラマ画像を上記第1の装置から第2の装置に伝送するようにしたことを特徴とする請求項9に記載のカメラ制御方法。

【請求項11】 上記広角カメラによって撮像された画像に、上記可制御カメラによって撮像されている画像の視野に相当する枠の情報を重畳して表示するようにしたことを特徴とする請求項9または10に記載のカメラ制御方法。

【請求項12】 上記第2の装置において、上記広角カメラにより撮像された画像上の位置もしくは領域を指定して上記可制御カメラの撮影状態の制御を行うことを特徴とする請求項9～11の何れか1項に記載のカメラ制御方法。

【請求項13】 複数の広角カメラにより撮像された複数の画像を伝送に先立って画像処理して1つの画像に合成することを特徴とする請求項9～12の何れか1項に記載のカメラ制御方法。

【請求項14】 広い画角で画像を撮像する広角カメラと、撮影状態を制御可能な可制御カメラと、上記広角カメラおよび可制御カメラにより撮影された両画像を伝送する伝送手段とを備えたことを特徴とするカメラ制御装置。

【請求項15】 撮像される画像に歪みが生じる超広角レンズを備えた広角カメラと、上記超広角レンズにより撮像された画像を画像処理して上記歪みをなくす画像処理手段とを備えたことを特徴とするカメラ制御装置。

【請求項16】 広い画角で画像を撮像する広角カメラと、撮影状態を制御可能な可制御カメラと、上記広角カメラによって撮像された画像に、上記可制御カメラによって撮像されている画像の視野に相当する枠の情報を重畳させる処理手段とを備えたことを特徴とするカメラ制御装置。

【請求項17】 上記処理手段は、上記可制御カメラの撮影状態を制御しているパン、チルト、ズームのパラメータに基づいて上記枠の情報を求めることを特徴とする請求項16に記載のカメラ制御装置。

【請求項18】 広い画角で画像を撮像する複数の広角カメラと、

上記複数の広角カメラにより撮像された複数の画像を伝

送に先立って画像処理して1つの画像に合成する画像処理手段とを備えるカメラ制御装置。

【請求項19】 画像を伝送するカメラ制御装置であって、本体に固定された広角カメラによって撮像された広い画角の画像と、上記本体に対して相対的に動き撮影状態を制御可能な可制御カメラによって撮像された画像との2種類の画像を伝送することを特徴とするカメラ制御装置。

【請求項20】 上記可制御カメラは、パン、チルト、ズームを制御可能であることを特徴とする請求項19に記載のカメラ制御装置。

【請求項21】 上記可制御カメラの撮影状態は、外部から与えられる指令に従って制御されることを特徴とする請求項19または20に記載のカメラ制御装置。

【請求項22】 上記可制御カメラによって撮像される画像は、上記広角カメラによって撮像される画像の一部であることを特徴とする請求項19～21の何れか1項に記載のカメラ制御装置。

【請求項23】 上記広角カメラによって撮像された画像の一部に、上記可制御カメラによって撮像された画像の視野に相当する枠の情報を描画することを特徴とする請求項19～22の何れか1項に記載のカメラ制御装置。

【請求項24】 上記可制御カメラは上記本体から分離されたカメラであることを特徴とする請求項19～23の何れか1項に記載のカメラ制御装置。

【請求項25】 撮像される画像に歪みが生じる超広角レンズを備えた広角カメラによって撮像された画像に対し、画像処理を施して歪みをなくすことでパノラマ画像を生成する処理手段を備えたことを特徴とする画像処理装置。

【請求項26】 上記歪みを持つ画像は、画像の周辺での視野角が小さく、画像の中心部での視野角が大きく射影された画像であり、上記処理手段は、上記パノラマ画像の各々の画素について上記歪みを持つ画像の対応する画素を求め、上記視野角が一定となるように画素位置を修正することを特徴とする請求項23に記載の画像処理装置。

【請求項27】 請求項9～13の何れか1項に記載のカメラ制御方法の処理手順をコンピュータに実行させるためのプログラムを記録したことを特徴とするコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明はカメラ制御システム、カメラ制御方法、カメラ制御装置、及びこれらに用いる画像処理装置、記録媒体に関し、特に、カメラから入力されデジタル処理装置で処理された動画像データを遠隔で利用する映像データの通信処理システム、例えば

TV会議システムや映像監視システムに用いて好適なものである。

【0002】

【従来の技術】 従来、TV会議や監視カメラなどの分野においては、カメラと、そのパラメータ等を遠隔からネットワークを介して制御可能なユーザ端末とによりシステムが構成され、ユーザが遠隔のカメラを遠隔から制御し、撮影された映像を受信して表示できるように構成されていた。そして、カメラとしては、撮影姿勢を可変とするために雲台付きカメラが用いられていた。

【0003】 この雲台付きカメラは、専用のコントローラを用いて、左右のパン、上下のチルトをボタンやジョイスティックで制御する方式をとっていた。また近年では、コンピュータのディスプレイ上に専用のコントローラをGUI等によって擬似的に表示し、それをマウス等で制御することも行われていた。

【0004】 また、監視カメラの多くは、雲台が付けられていても、あらかじめ決められた動きで雲台が制御され、あらかじめ決められた何箇所かの映像を監視するように構成されていた。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、これら従来のシステムでは、伝送されてくる映像は、ある時点で雲台付きカメラにより実際に撮影された映像だけであつたので、その周りの状態は見ることができず、雲台を動かした後の映像を事前に直感することができなかった。そのため、所望の位置を撮影するためには、送られてきた映像を見て何度も雲台の位置を修正する必要があつた。

【0006】 ところで、カメラマンがカメラを持って撮影現場で撮影をする場合は、片方の眼でカメラのファインダを覗いているが、もう片方では周辺を観察しており、次に撮影したいアングルにカメラを瞬時に向けることができる。このようなことができるのは、カメラマンが、実際に撮影しているファインダ内の映像だけでなく、他に撮影する可能性のある周辺も同時に見ているからである。

【0007】 このように、TV会議や遠隔監視などにおいて、映像を見ながら遠隔の雲台付きカメラの姿勢制御を対話的に行いたいとき、カメラが運動して撮影できるすべての領域の映像を見ながら雲台を制御すれば、利用者は、あたかも上述のカメラマンのようにカメラを持ってその場所に居ながら撮影範囲を制御しているかのように感じられ、容易に操作することができる。

【0008】 そのために従来とられてきた方法は、まずカメラを動かして撮影可能な領域をすべて撮影し、それらの画像を画像処理によって1枚の画像にする。そして、利用者がこれにより得られる静止画を見ながらカメラの撮影姿勢やズームを制御するものであつた。

【0009】 しかしながら、このような画像処理で生成

できる全体領域の画像は静止画像であり、リアルタイムな映像ではない。そのため、例えばTV会議において発言を求めている参加者にカメラを向けたり、遠隔監視において急な侵入者にカメラを向けるなどといったように、撮影したいアングルにカメラを瞬時に向けることが最も必要とされる場合が十分に支援されないという問題があった。

【0010】本発明は、このような問題を解決するために成されたものであり、TV会議や遠隔監視などの際に、利用者の希望するカメラ姿勢等を簡単かつ瞬時に指示できるようにすることを目的とする。

【0011】

【課題を解決するための手段】本発明のカメラ制御システムは、撮影状態を制御可能な可制御カメラを備えている第1の装置に、上記可制御カメラで撮影できる全範囲を一度に撮影できる広角カメラを備え、両カメラで撮影された画像を第1の装置から第2の装置に伝送して表示するようにする。また、この広角カメラの画像は、超広角レンズによる画像である場合、画像処理によって歪みを除去する。また、広角カメラの画像データを第2の装置に送るとき、画像のフレーム中に画像の形式もしくはデータの形式でその時刻の撮影状態情報を重畳する。また、第1の装置が2つ以上の広角レンズを持つ場合、画像処理によってそれらの画像を合成して伝送する。上記のように構成した本発明によれば、第2の装置で広角カメラによる撮影画像を表示しながら可制御カメラを遠隔操作でき、可制御カメラがどの方向を向いているか等を直感的に知ることができる。

【0012】

【発明の実施の形態】(第一の実施形態)図1は、本発明の一実施形態に係るカメラ制御システムの概略構成を示すブロック図である。図1において、101は広い画角を撮影可能な広角カメラ、102は広角カメラ101で撮影した映像をデジタル化する画像デジタル化回路、103はデジタル化された映像を処理する画像処理回路、104は映像を符号化する画像符号化回路である。

【0013】また、105はCPU、メモリ、ネットワークアダプタ等から成る通信制御回路、106は雲台付きカメラ110が備えるズームカメラ、107は雲台付きカメラ110が備える雲台、108は雲台付きカメラ110で撮影された映像をデジタル化する画像デジタル化回路、109はネットワークを介して遠隔に置かれた第2の装置である。なお、この第2の装置109に対して上記101~108で構成されるのが第1の装置である。

【0014】この第2の装置109について詳しくは述べないが、ネットワークに接続し、ハイパーテキストデータを表示するなどの機能を持つ既存のパーソナルコンピュータ(PC)やネットワークPC、あるいはワークステーションなどで構成される。本実施形態において

は、第2の装置109として、JPEG画像などの表示ソフトを使ってデジタル画像を表示できるPCを使って説明する。

【0015】図2は、本実施形態によるPC109への映像の表示例を示す図である。ここに示すように、映像はマルチウィンドウシステムの上に表示されている。図2において、201はディスプレイ、202は雲台付きカメラ110によって撮影された映像を表示する詳細映像表示ウィンドウ、203は広角カメラ101によって撮影された映像を表示するパノラマ映像表示ウィンドウである。

【0016】また、204は詳細映像が全体映像(パノラマ映像)の中のどこに対応するかを示すための指示棒であり、パノラマ映像表示ウィンドウ203上に重畳して表示される。205はズームカメラ106のズーム制御を行うためのGUIによるスライダバー、206は雲台付きカメラ110の制御権を取得するためのGUIボタンである。

【0017】図3は、本実施形態によるデータの流を模式的にタイムチャートに表したものである。図3(図1も同様)において、112は広角カメラ101により撮影された映像信号、114は画像符号化回路104により圧縮符号化された映像信号、116は雲台付きカメラ110により撮影された映像信号、118はズームカメラ106および雲台107を制御するための制御信号である。

【0018】また、115はネットワーク上を流れるネットワーク信号であり、これは、雲台カメラ映像要求信号115(a)、雲台カメラ符号化映像信号115(b)、広角カメラ映像要求信号115(c)、雲台・ズーム制御信号115(d)、広角カメラ符号化映像信号115(e)の5つに分かれる。なお、図3において横軸は時間を表している。

【0019】図4は、広角カメラ101で撮影される映像を模式的に示したものである。本実施形態では、広角カメラ101として、正射影方式の魚眼レンズを持つカメラを用いた場合について説明する。

【0020】図4(a)は、魚眼レンズに入る光を模式的に3次元で示したものであり、A~Fは光軸を通る平面に対して垂直に立てられた柱である。柱Aは光軸に対して0°、柱Bは光軸に対して10°の角度を成して立てられており、以下C、D、E、Fの各柱は各々光軸に対して30°、45°、60°、90°の角度を成して立てられている。各柱A~Fの魚眼レンズまでの距離は全て同じである。

【0021】図4(b)は、図4(a)に示した各柱A~Fを魚眼レンズで撮影して得られる画像を示している。図4(b)中のA'~F'は、それぞれ図4(a)の各柱A~Fの像である。図4(c)は、図4(a)に示した各柱A~Fを各々の像の光軸に対する角度が一定

となるように表現したパノラマ映像を示している。図4(c)中のA~Fは、それぞれ図4(a)に示した各柱A~Fの像である。

【0022】図5は、広角カメラ101により撮影された映像に対応するパノラマ映像を示した図である。図5において、51は魚眼レンズによって撮影された半天の映像、52は半天映像51のうち実世界で横方向に±90°、縦方向に±30°の範囲を示したものである。54は実際に表示に用いられるパノラマ映像、矢印53、55は画像処理の方向を示したものである。また、括弧()で括られた数値は、各映像上の座標位置を示したものである。

【0023】以下、本実施形態の動作を図1~図5に従って説明する。まず、図1において映像データの流れを説明する。魚眼レンズを有する広角カメラ101によって集光され電気信号に変換された映像信号111は、画像デジタル化回路102によってデジタルの映像信号112に変換され、さらに画像処理回路103によって後述する画像処理が施されることにより、パノラマ映像信号113となる。こうして生成されたパノラマ映像信号113は、画像符号化回路104によって例えばJPEGなどの符号化方式で圧縮符号化される。

【0024】一方、雲台付きカメラ110のズームカメラ106によって集光され電気信号に変換された映像信号116は、画像デジタル化回路108によってデジタルの映像信号117に変換され、さらに画像符号化回路104によって圧縮符号化される。画像符号化回路104は、画像処理回路103より出力されるパノラマ映像信号113と、画像デジタル化回路108より出力されるデジタル映像信号117との何れかを選択して符号化する。

【0025】上記画像符号化回路104によって符号化された映像信号114は、通信制御回路105に送られてネットワークへ送出され、PC109に送られる。そして、このPC109において復号化の処理などが施され、ディスプレイ上に表示される。ここで、ネットワークとは、例えばTCP/IPを用いたインターネット標準のコンピュータネットワークである。

【0026】次に、図3に従って映像とカメラ制御の流れを説明する。PC109に搭載されたコントロールプログラムは、まず、雲台カメラ映像要求信号115(a)(雲台カメラ映像要求A10)を送出する。このPC109からの雲台カメラ映像要求A10は、通信制御回路105で受け取られる。通信制御回路105は、画像符号化回路104に対して、画像デジタル化回路108からのデジタル映像信号117を選択する指示を行う。

【0027】このとき画像デジタル化回路108に取り込まれる映像の1フレームが雲台付きカメラ映像信号116のフレームA11であり、これが画像符号化回路104によって符号化されて符号化映像信号114のフレ

ームA12となる。さらに、通信制御回路105によって、雲台カメラ符号化映像信号115(b)のフレームA13となってネットワークに伝送され、PC109によって図2の詳細映像表示ウィンドウ202にフレームA14として表示される。この一連の動作は、ユーザによって終了が指示されるまで繰り返される(雲台カメラ映像要求信号115(a)がA10に続いてA20、A30、……と一定間隔で出力される)。

【0028】一方、PC109に搭載されたコントロールプログラムは、広角カメラ映像要求信号115(c)(パノラマ映像要求B10)を送出する。このPC109からのパノラマ映像要求B10は、通信制御回路105で受け取られる。通信制御回路105は、画像符号化回路104に対して、画像処理回路103からのパノラマ映像信号113を選択する指示を行う。

【0029】このとき画像処理回路103に取り込まれる映像の1フレームが広角カメラ映像信号112のフレームB11であり、これが画像処理回路103によりパノラマ映像信号に変換された後、画像符号化回路104によって符号化されて符号化映像信号114のフレームB12となる。さらに、通信制御回路105によって、その時点での雲台107とズームカメラ106のパラメータが重畳され、広角カメラ符号化映像信号115(e)のフレームB13となってネットワークに伝送される。

【0030】そして、PC109によって図2のパノラマ映像表示ウィンドウ203にフレームB14として表示される。このとき、PC109のコントロールプログラムは、フレームB13に重畳されている雲台107とズームカメラ106のパラメータをもとに、パノラマ映像表示ウィンドウ203に表示されているフレームB14のパノラマ映像上に矩形の指示枠204を重畳して表示する。

【0031】利用者はこの時点でのディスプレイ201を観察し、雲台付きカメラ110がどこを向いているか、また、これからどこに雲台付きカメラ110を向けるかなどの意思決定を容易に行うことができる。これにより利用者は、PC109に搭載されたコントロールプログラムを用いて、雲台107の位置とズームカメラ106のズームとの制御指令を作成する。

【0032】雲台107の位置は、例えばパノラマ映像表示ウィンドウ203上の所望の位置もしくは領域をマウスで指定することによって指示する。また、ズームカメラ106のズームは、図2に示したスライダバー205を用いて指示する。この指示に基づく制御指令は、雲台・ズーム制御信号115(d)の制御指令C10としてPC109よりネットワークに伝送される。そして、これが通信制御回路105によって受け取られ、雲台付きカメラ110にズーム・雲台制御信号118のズーム・雲台動作指令C13として伝達される。

【0033】通信制御回路105は、雲台107、ズー

ムカメラ106を監視制御し、上記制御指令C10に基づく動作が完了したとき、画像符号化回路104に対して画像処理回路103からのパノラマ映像信号113を選択する指示を出す。これにより、画像符号化回路104により、広角カメラ映像信号112から生成されたパノラマ映像B21を符号化して符号化映像信号114のフレームB22を生成する。

【0034】さらに、上記フレームB22は、通信制御回路105により、その時点での雲台107とズームカメラ106のパラメータが重畳されて広角カメラ符号化映像信号115(e)のフレームB23となり、それがPC109に伝送される。この映像は、PC109のパノラマ映像表示ウィンドウ203にフレームB24として表示される。このときも、PC109のコントロールプログラムは、フレームB23に重畳されている雲台107とズームカメラ106のパラメータをもとに、パノラマ映像表示ウィンドウ203のフレームB24の映像上に矩形的指示枠204を重畳して表示する。

【0035】図3に示したディスプレイ201の表示フレームにおいて、Aの符号が付されたフレームは雲台付きカメラ110で撮影された詳細映像であり、Bの符号が付されたフレームは広角カメラ101で撮影されたパノラマ映像である。これから分かるように、詳細映像とパノラマ映像は適時PC109に伝送されてディスプレイ201に表示されており、詳細映像の他に、雲台付きカメラ110で撮影可能な範囲の全てがパノラマ映像として同時に提供されるようになっている。

【0036】したがって、広角カメラ映像要求信号115(c)も適当な間隔で出力することにより、詳細映像だけでなく、その周辺の映像もほぼリアルタイムに近い形で見ることができ、周辺の状況変化を的確に把握することができる。これにより、ディスプレイ201を見ながら雲台付きカメラ110のパラメータを遠隔制御することにより、例えばTV会議において発言を求めている参加者にカメラを向けたり、遠隔監視において急な侵入者にカメラを向けるなどといったように、撮影したいアングルにカメラを瞬時に向けることができるようになる。

【0037】なお、PC109の利用者にとって詳細映像はパノラマ映像に比べて重要度が高いので、本実施形態においては、詳細映像のフレームを伝送する割合をパノラマ映像のフレームを伝送する割合よりも多くし、映像の変化がより滑らかになるようにしている。

【0038】次に、本実施形態におけるパノラマ映像の生成方式について、図4および図5を用いて詳細に説明する。本実施形態で用いるパノラマ映像は、詳細映像を取得するために用いる雲台付きカメラ110でパン・チルト・ズーム値を変化させて撮像できる最大範囲を1枚に含む映像である。

【0039】なお、雲台付きカメラ110は、例えば、パンが±50°、チルトが±20°であり、ズーム倍率

は8倍で最も望遠側では視野角が6.14°とし、最も広角側では視野角が45.84°とする。以上のパン・チルトの値は光軸に対するものであり、撮像される範囲を示すとパンは±80.5°、チルトは±42.9°である。

【0040】本実施形態では、パノラマ映像として、視野角が一定となる映像を用いる。例えば、視野角の1°を1ピクセルに対応させると、上述のカメラの場合、パノラマ映像は161×86ピクセルの映像となる。なお、以下では、説明を簡単にするためにパンの視野が±90°、チルトが±30°のカメラを想定して説明する。

【0041】広角カメラ101で撮影されデジタル化されたデジタル映像信号112は、魚眼レンズによって広範囲の映像が撮像されているが、本実施形態で用いた正射影投影方式の魚眼レンズなどでは先に述べたパノラマ映像とは異なり、周辺での法線方向の角度は小さく、中心部での法線方向の角度は大きく射影されている。これを説明したのが図4(b)である。すなわち、本来A'とC'間の角度とE'とF'間の角度は共に30°であるが、中心部におけるA'とC'との間隔よりも周辺部におけるE'とF'との間隔の方が短くなっている。

【0042】以下に、実世界と魚眼カメラによる映像とパノラマ映像との関係について説明する。図4(a)に示した各柱A~Fの像は、魚眼レンズによって撮像素子上に投射される。各柱A~Fの像が撮像素子上にどのように投射されるかを模式的に示したのが図4(b)である。

【0043】すなわち、正射影投影方式の魚眼レンズでは、像の光軸中心からの変位 y と焦点距離 ξ 、入射角度 ϕ との間に

$$y = \xi \cdot \sin(\phi)$$

の関係がある。そのため、図4(a)の6本の柱A~Fは、撮像素子上に図4(b)のA'~F'のように結像する。

【0044】柱Aと柱Cの間の角度(=30°)と柱Eと柱Fの間の角度(=30°)は、撮像素子上では、 $\{\sin(30^\circ) - \sin(0^\circ)\} : \{\sin(90^\circ) - \sin(60^\circ)\} = 1 : 0.27$

の差が出てくる。これを画像処理で補正したパノラマ映像が、図4(c)である。つまり、柱Aと柱Cの間の30°と柱Eと柱Fの間の30°が、修正画像上で1:1にマッピングされるように(A', C'間とE', F'間の距離が同じとなるように)画像処理する。

【0045】本実施形態では、広角カメラ101は、雲台付きカメラ110で撮像できる範囲全てを同時に撮像することで表示するパノラマ映像を提供するが、表示の方法としては、レンズに対する像の角度が映像面で同じ大きさに射影されるような投影方式を用いる。したがって、X座標はパン角を表し、Y座標はチルト角を表すこ

となる。

【0046】魚眼レンズで撮影した映像をパノラマ映像に変換するために、パノラマ映像上の位置を (θ, ϕ) 、これに対応した魚眼レンズによる撮影映像上の位置を (η, ξ) とし、

$$\eta = \xi \cdot \cos(\phi) \sin(\theta) \dots\dots(1)$$

$$\xi = a \cdot \xi \cdot \phi / \pi \dots\dots(2)$$

の関係で補正する。ここで、 a は定数、 ξ は魚眼レンズによる撮影映像上の映像部分の円の半径であり、図5では $\xi=100$ を使っている。

【0047】本実施形態でパノラマ映像として用いるのは、

$$-90 \leq \theta \leq +90, -30 \leq \phi \leq +30$$

の範囲内である。画像処理回路103は、この範囲内の全てのパノラマ映像の画素について、魚眼レンズによる撮影映像の対応する画素を求める。図5(b)に54で示した矩形がパノラマ映像の範囲であり、矢印55に従って各画素の値をラスタスキャンして求めていく。図5(a)の映像51は、画角180°の正射影投影方式の魚眼レンズが生成する半天映像であり、この中の範囲52の映像が、図5(b)のパノラマ映像54に対応する。

【0048】画像処理回路103には、図示しない画像記憶手段が備えられており、ここに記憶されるパノラマ映像の全ての181×61画素の各々について、上記した式(1)、(2)を用いて対応する魚眼レンズ映像の画素位置を算出する。このとき、一般には画素位置は整数にならないので、切り捨てを行う最近傍画素方式や近傍4点による重み付け平均方式などを使って画素の値を決定する。

【0049】次に、指示棒204の重畳方法について説明する。パノラマ映像表示ウィンドウ203に重畳する矩形の指示棒204の位置は、雲台付きカメラ110のパン・チルト・ズーム値から計算される。すなわち、パン値を θ （水平角度、単位は度）、チルト値を ϕ （垂直角度、単位は度）、ズーム値を Z （画像対角の成す角度、単位は度）とし、ズーム値 Z があまり大きくないと仮定する。NTSC方式の画像は4:3の横と縦の比を持っているので、横方向の画角は $(4Z/5)$ 、縦方向の画角は $(3Z/5)$ である。

【0050】したがって、指示棒204は、点 $(\theta - (4Z/5), \phi - (3Z/5))$ 、点 $(\theta - (4Z/5), \phi + (3Z/5))$ 、点 $(\theta + (4Z/5), \phi + (3Z/5))$ 、点 $(\theta + (4Z/5), \phi - (3Z/5))$ を結んだ矩形となる。なお、以上の説明では、矩形の指示棒204をPC109で重畳していたが、画像符号化に先立ってパノラマ映像に重畳しても良い。

【0051】以上詳しく説明したように、本実施形態では、雲台付きカメラ110で撮影した詳細映像と、雲台付きカメラ110で撮影できる全範囲を広角カメラ10

1により撮影したパノラマ映像とをPC109に伝送し、それぞれを異なるウィンドウ上に表示するようにしたので、PC109の利用者は、自分がいま所望する詳細映像だけでなく、その周辺の映像もほぼリアルタイムに近い形で見る事ができる。これにより、これらのウィンドウを見ながら雲台付きカメラ110のパラメータを遠隔制御することにより、詳細映像の表示をその周辺の状況変化等に応じて瞬時に変えるようにすることができる。

10 【0052】また、広角カメラ101によって撮像されたパノラマ映像上に、雲台付きカメラ110によって撮像されている詳細映像の視野に相当する指示棒204を重畳して表示するようにしたので、雲台付きカメラ110の現在の撮影姿勢等とそのときの周囲の映像とを容易に確認することができ、姿勢制御等の動作錯誤を防止することができる。

【0053】(第2の実施形態)図6は、本発明による第2の実施形態を示すブロック図である。図1に示した第1の実施形態では広角カメラ101を1台のみ使用していたが、第2の実施形態では複数台使用し、これらによって撮影された映像を画像処理によって合成して送出する。なお、図6において、図1に示した要素と同じ要素には同一の符号を付している。

【0054】第2の実施形態では、2台の広角カメラ101、601を、それぞれに180°の角度を付けて図7のように固定する。図7において、71と72は広角カメラであり、73は雲台付きズームカメラである。この雲台付きズームカメラ73は、本体から分離可能な構成としても良い。

30 【0055】図6において、広角カメラ601で撮影された映像信号611は、画像デジタル化回路602によってデジタル映像信号612とされ、画像処理回路603に与えられる。画像処理回路603は、画像デジタル化回路102からのデジタル映像信号112と、画像デジタル化回路602からのデジタル映像信号612とをそれぞれ歪みのないパノラマ映像に画像処理し、更にそれらを合成して出力する。これとは逆に、先に合成してから歪みのないパノラマ映像に画像処理するようにしても良い。

40 【0056】以上のように、第2の実施形態によれば、第1の実施形態で説明したように、2つの広角カメラ101、601(図7では71、72)によってそれぞれパン方向180°のパノラマ映像を得ることができる。第2の実施形態では、これらのパノラマ映像をつなげて360°の映像を作成し、それを雲台付きカメラ110の制御に用いる。よって、より広い範囲を見ながら詳細映像の表示をその周辺の状況変化等に応じて瞬時に変えるようにすることができる。

【0057】(第3の実施形態)図8は、本発明による第3の実施形態に係るカメラ制御システムの構成を示す

ブロック図である。図8において、801は広角レンズ、802は広角レンズ801で結像した映像のための光センサとA/D変換器（以下、単にA/D変換器と記す）、803は画像符号化器、804はCPU、メモリ、ネットワークアダプタなどからなる通信制御装置、805は雲台付きカメラのズームレンズ、806は雲台付きカメラの光センサとA/D変換器（以下、単にA/D変換器と記す）、807は雲台である。

【0058】図9は、本実施形態によるPC109への表示例を示す図であり、本実施形態においてもマルチウインドウシステムで構成されている。図9において、901はディスプレイ、902はズームレンズ805とA/D変換器806とによって撮像された雲台付きカメラの映像表示ウィンドウ、903は広角レンズ801とA/D変換器802とによって撮像された広角カメラの映像表示ウィンドウ、904は広角映像表示ウィンドウ903上に重畳表示された指示棒である。

【0059】図10は、本実施形態によるデータの流れを模式的にタイムチャートに表したものである。図10（図8も同様）において、811は広角カメラ映像信号、812は符号化映像信号、813は雲台付きカメラ映像信号、814は雲台制御信号、815はズーム制御信号である。

【0060】また、816はネットワーク上を流れるネットワーク信号であり、これは、雲台カメラ映像要求信号816(a)、雲台カメラ符号化映像信号816(b)、広角カメラ映像要求信号816(c)、雲台・ズーム制御信号816(d)、広角カメラ符号化映像信号816(e)の5つに分かれる。なお、図10において横軸は時間を表している。図11は、本実施形態によるカメラの実現例を示す外観図である。

【0061】以下、本実施形態の動作を図8～図10に従って説明する。まず、図8において映像データの流れを説明する。広角レンズ801によって集光され、A/D変換器802によって電気信号に変換された映像信号811は、画像符号化器803によって例えばJPEGなどの符号化方式で圧縮符号化される。

【0062】一方、ズームレンズ805によって集光され、A/D変換器806によって電気信号に変換された映像信号813も同様に、画像符号化器803によって圧縮符号化される。画像符号化器803は、A/D変換器802より出力される広角カメラ映像信号811と、A/D変換器806より出力される雲台付きカメラ映像信号813との何れかを選択して符号化する。

【0063】上記画像符号化器803によって符号化された映像信号812は、通信制御装置804に送られてネットワークへ送出され、PC109に送られる。そして、このPC109において復号化の処理などが施され、ディスプレイ上に表示される。ここで、ネットワークとは、例えばTCP/IPを用いたインターネット準

規のコンピュータネットワークである。

【0064】次に、図10に従って映像とカメラ制御の流れを説明する。PC109に搭載されたコントロールプログラムは、まず、雲台カメラ映像要求信号816

(a)（雲台カメラ映像要求A10）を送出する。このPC109からの雲台カメラ映像要求A10は、通信制御装置804で受け取られる。通信制御装置804は、画像符号化器803に対して、A/D変換器806からの雲台付きカメラ映像信号813を選択する指示を行う。

【0065】このとき画像符号化器803に取り込まれる映像の1フレームが雲台付きカメラ映像信号813のフレームA11であり、これが画像符号化器803によって符号化されて符号化映像信号812のフレームA12となる。さらに、通信制御装置804によって、雲台カメラ符号化映像信号816(b)のフレームA13となってネットワークに伝送され、PC109によって図9の雲台カメラ映像表示ウィンドウ902にフレームA14として表示される。この一連の動作は、ユーザによって終了が指示されるまで繰り返される。

【0066】一方、PC109に搭載されたコントロールプログラムは、広角カメラ映像要求信号816(c)（広角カメラ映像要求B10）を送出する。このPC109からの広角カメラ映像要求B10は、通信制御装置804で受け取られる。通信制御装置804は、画像符号化器803に対して、A/D変換器802からの広角カメラ映像信号811を選択する指示を行う。

【0067】このとき画像符号化器803に取り込まれる映像の1フレームが広角カメラ映像信号811のフレームB11であり、これが画像符号化器803によって符号化されて符号化映像信号812のフレームB12となる。さらに、通信制御装置804によって、その時点での雲台807とズームレンズ805のパラメータが重畳され、広角カメラ符号化映像信号816(e)のフレームB13となってネットワークに伝送される。

【0068】そして、PC109によって図9の広角映像表示ウィンドウ903にフレームB14として表示される。このとき、PC109のコントロールプログラムは、フレームB13に重畳されている雲台807とズームレンズ805のパラメータをもとに、広角映像表示ウィンドウ903に表示されるフレームB14の映像上に矩形の指示棒904を重畳して表示する。

【0069】利用者はこの時点でのディスプレイ901を観察し、雲台付きカメラがどこを向いているか、また、これからどこに雲台付きカメラを向けるかなどの意思決定を容易に行うことができる。これにより利用者は、PC109に搭載されたコントロールプログラムを用いて、雲台807の位置とズームレンズ805のズームとの制御指令を作成する。

【0070】これは、雲台・ズーム制御信号816(d)の制御指令C10としてPC109よりネットワークに

10

20

30

40

50

15

伝送される。そして、これが通信制御装置804によって受け取られ、雲台807に雲台制御信号814の雲台動作指令C13として伝達される。また、ズーム制御信号815のズーム動作指令C12も同様に、ズームレンズ805に伝達される。

【0071】通信制御装置804は、雲台807、ズームレンズ805を監視制御し、上記制御指令C10に基づく動作が完了したとき、画像符号化器803に対してA/D変換器802からの広角カメラ映像信号811を選択する指示を出す。これにより、画像符号化器803により、広角カメラ映像信号811のフレームB21を符号化して符号化映像信号812のフレームB22を生成する。

【0072】さらに、上記フレームB22は、通信制御装置804により、その時点での雲台807とズームレンズ805のパラメータが重畳されて広角カメラ符号化映像信号816(e)のフレームB23となり、それがPC109に伝送される。この映像は、PC109の広角映像表示ウィンドウ903にフレームB24として表示される。このときも、PC109のコントロールプログラムは、フレームB23に重畳されている雲台807とズームレンズ805のパラメータをもとに、広角映像表示ウィンドウ903のフレームB24の映像上に矩形の指示枠904を重畳して表示する。

【0073】以上詳しく説明したように、第3の実施形態によれば、第1の実施形態と同様に詳細映像の表示をその周辺の状況変化等に応じて瞬時に変えるようにすることができる。第3の実施形態では、広角レンズ801は魚眼レンズではなく、歪んだ映像を修正する画像処理手段も設けていないので、装置全体のコストを低く抑えることができるとともに、処理を高速化することができる。

【0074】(第4の実施形態)図12は、本発明による第4の実施形態に係るカメラ制御システムの構成を示すブロック図である。第3の実施形態では、広角映像表示ウィンドウ903の映像に矩形の指示枠904を重畳する処理をPC109において行っていたが、以下に述べる第4の実施形態では、広角カメラ映像信号811に対して画像の形式で指示枠904を重畳して送出する。

【0075】図12において、図8に示した要素と同じ要素には同一の符号を付し、重複する説明は省略する。第4の実施形態においては、図10に示したPC109からの広角カメラ映像要求B10は、通信制御装置804で受け取られ、画像符号化器803に対してA/D変換器802からの広角カメラ映像信号811を選択する指示が成される。

【0076】このときA/D変換器802より出力される映像の1フレームが広角カメラ映像信号811のフレームB11であり、これが画像記憶装置1201によって一時的に記憶される。そして、通信制御装置804に

16

よって、この記憶されたフレームB11に対して、メモリアドレスデータ信号1212(その時点での雲台807とズームレンズ805のパラメータから求められる)を通じて矩形の指示枠904が描画され、その結果が画像符号化器803に与えられる。

【0077】指示枠904が描画された広角カメラ映像信号1211のフレームB11は、画像符号化器803で符号化されて符号化映像信号812のフレームB12となる。さらに、通信制御装置804によって広角カメラ符号化映像信号816(e)のフレームB13とされてネットワークに伝送され、PC109によって図9の広角映像表示ウィンドウ903にフレームB14として表示される。

【0078】その他の動作は、第3の実施形態と同様なので、重複する説明は省略する。なお、この第4の実施形態では、画像記憶装置1201を用いてフレーム画像を一旦保存したが、これをラインバッファなどで置き換えてもよいことは明らかである。

【0079】(第5の実施形態)図13は、本発明による第5の実施形態に係るカメラ制御システムの構成を示すブロック図である。この第5の実施形態では、上述した第2の実施形態と同様に、広角カメラを複数台使用し、それらで撮影される広角映像を画像処理によって合成して送出するものである。

【0080】つまり、図13において、広角カメラ801、1301で撮影された映像信号は、A/D変換器802、1302によってそれぞれデジタル化され、画像合成器1303に与えられる。画像合成器1303は、入力された2つのデジタル映像信号を合成して出力する。その他の構成および動作は、図8で述べたとの同様なので、ここでは詳しい説明を省略する。

【0081】(本発明の他の実施形態)上述した実施形態の機能を実現するべく各種のデバイスを動作させるように、該各種デバイスと接続された装置あるいはシステム内のコンピュータに対し、上記実施形態の機能を実現するためのソフトウェアのプログラムコードを供給し、そのシステムあるいは装置のコンピュータ(CPUあるいはMPU)に格納されたプログラムに従って上記各種デバイスを動作させることによって実施したものも、本発明の範疇に含まれる。

【0082】また、この場合、上記ソフトウェアのプログラムコード自体が上述した実施形態の機能を実現することになり、そのプログラムコード自体、およびそのプログラムコードをコンピュータに供給するための手段、例えばかかるプログラムコードを格納した記録媒体は本発明を構成する。かかるプログラムコードを記憶する記録媒体としては、例えばフロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、磁気テープ、不揮発性のメモリカード、ROM等を用いることができる。

【0083】また、コンピュータが供給されたプログラムコードを実行することにより、上述の実施形態の機能が実現されるだけでなく、そのプログラムコードがコンピュータにおいて稼働しているOS（オペレーティングシステム）あるいは他のアプリケーションソフト等の共同して上述の実施形態の機能が実現される場合にもかかるプログラムコードは本発明の実施形態に含まれることは言うまでもない。

【0084】さらに、供給されたプログラムコードがコンピュータの機能拡張ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに格納された後、そのプログラムコードの指示に基づいてその機能拡張ボードや機能拡張ユニットに備わるCPU等が実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって上述した実施形態の機能が実現される場合にも本発明に含まれることは言うまでもない。

【0085】

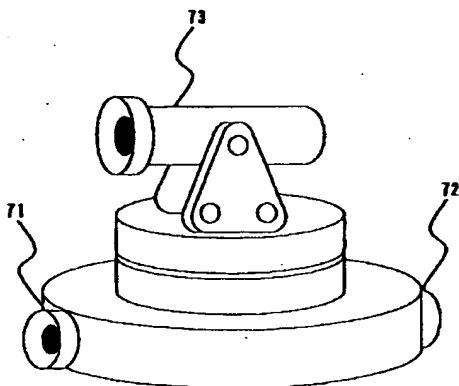
【発明の効果】本発明は上述したように、可制御カメラで撮影した画像と、可制御カメラで撮影できる全範囲を広角カメラにより撮影した画像とを第1の装置から第2の装置に伝送し、それぞれを表示するようにしたので、第2の装置の利用者は、自分がいま所望する詳細な画像だけでなく、その周辺の画像もほぼリアルタイムに近い形で見ることができる。これにより、これらの表示を見ながら可制御カメラの撮影状態を遠隔制御することで、詳細画像の表示をその周辺の状況変化等に応じて瞬時に変えるようにすることができる。したがって、例えば、TV会議や遠隔監視など映像を見ながら、遠隔の可制御カメラの撮影状態の制御を対話的に行いたいとき、可制御カメラが運動して撮影できるすべての領域の映像を見ながら撮影状態を制御することができ、容易に操作することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施形態に係るカメラ制御システムの構成を示すブロック図である。

【図2】本発明の第1の実施形態の画像表示例を示す図

【図7】



である。

【図3】本発明の第1の実施形態の動作を説明するためのデータフロー図である。

【図4】第1の実施形態で使用した魚眼カメラによる撮影映像とパノラマ映像との関係を示す図である。

【図5】本発明の第1の実施形態に係る画像処理を説明するための図である。

【図6】本発明の第2の実施形態に係るカメラ制御システムの構成を示すブロック図である。

10 【図7】本発明の第2の実施形態に係るレンズ位置を説明するための第1の装置の外観構成図である。

【図8】本発明の第3の実施形態に係るカメラ制御システムの構成を示すブロック図である。

【図9】本発明の第3の実施形態の画像表示例を示す図である。

【図10】本発明の第3の実施形態の動作を説明するためのデータフロー図である。

【図11】本発明の第3の実施形態に係る第1の装置の実現例を示す外観構成図である。

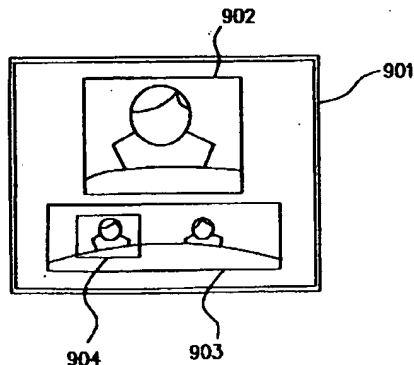
20 【図12】本発明の第4の実施形態に係るカメラ制御システムの構成を示すブロック図である。

【図13】本発明の第5の実施形態に係るカメラ制御システムの構成を示すブロック図である。

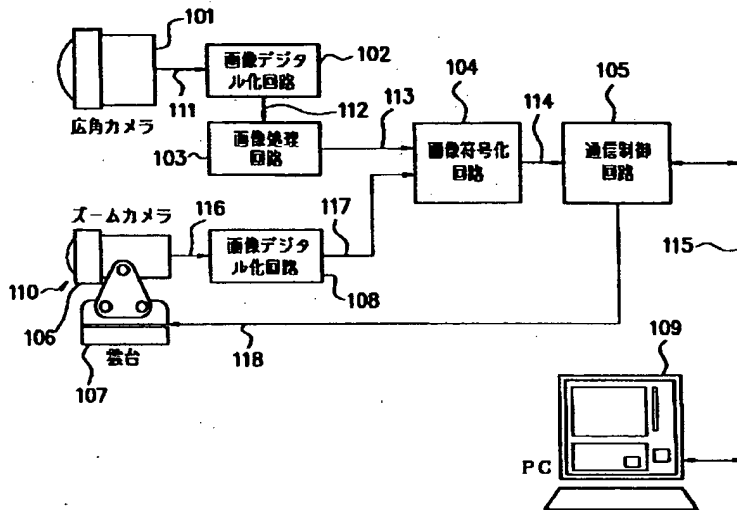
【符号の説明】

- 101 広角カメラ
- 103 画像処理回路
- 105 通信制御回路
- 106 ズームカメラ
- 107 雲台
- 109 PC（第2の装置）
- 110 雲台付きカメラ
- 202 詳細映像表示ウィンドウ
- 203 パノラマ映像表示ウィンドウ
- 204 指示棒
- 601 広角カメラ
- 603 画像処理回路

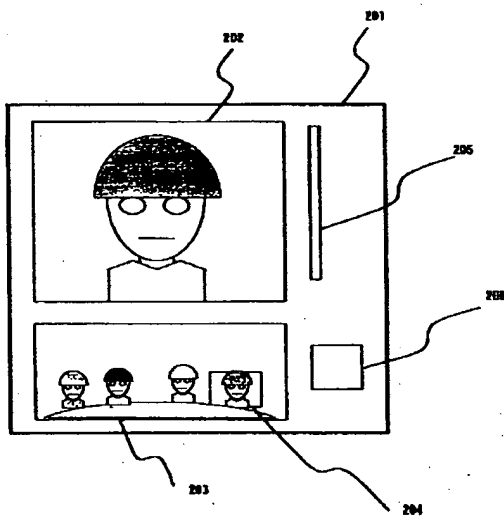
【図9】



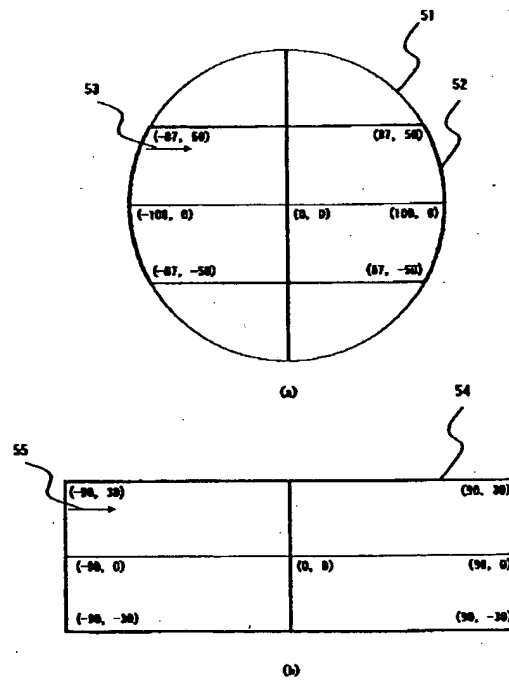
【図1】



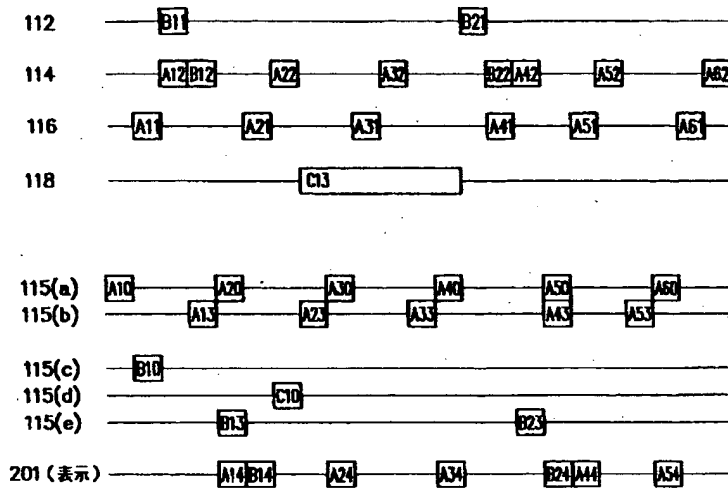
【図2】



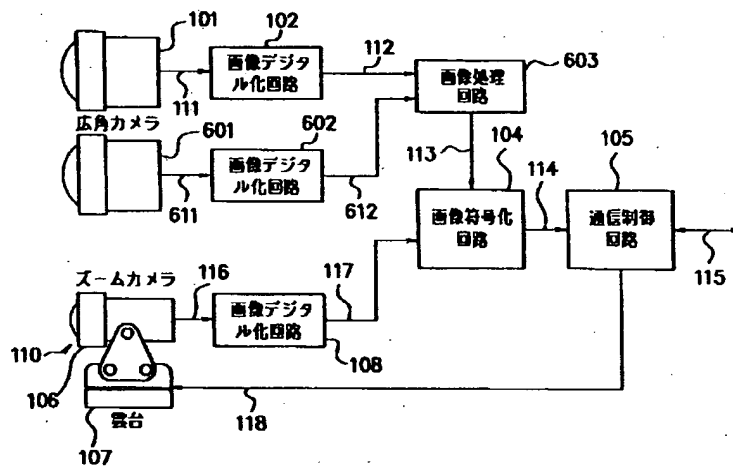
【図5】



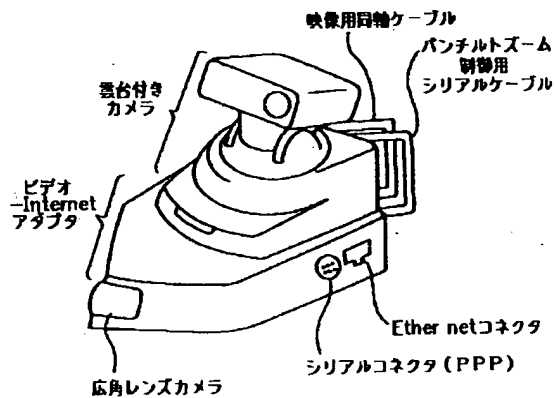
【図3】



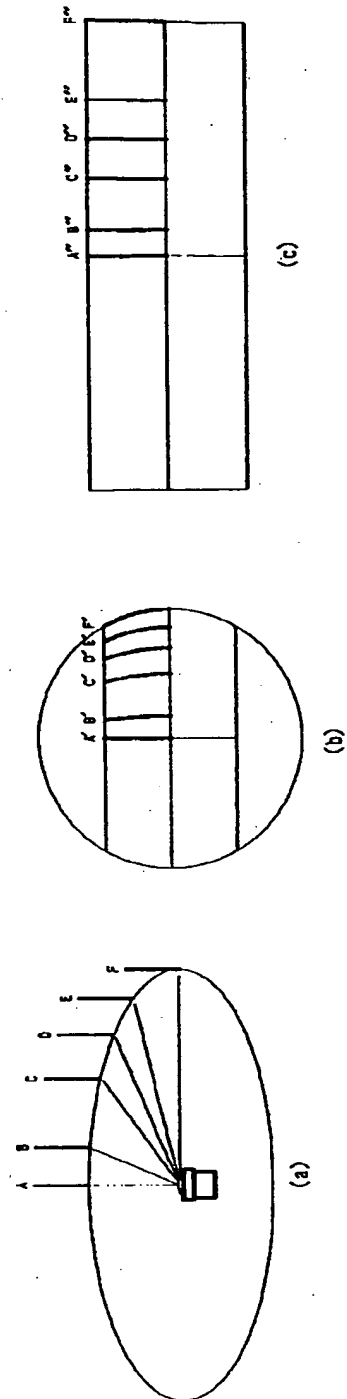
【図6】



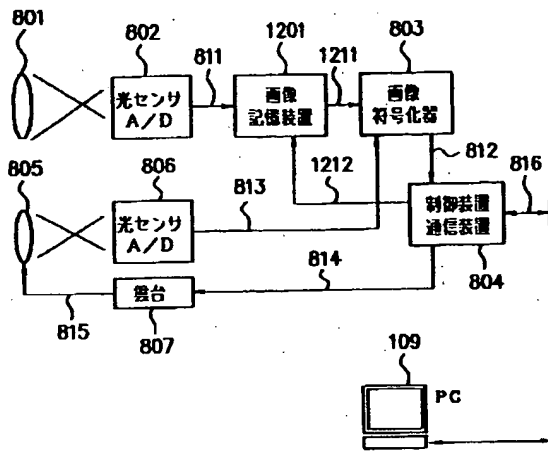
【図11】



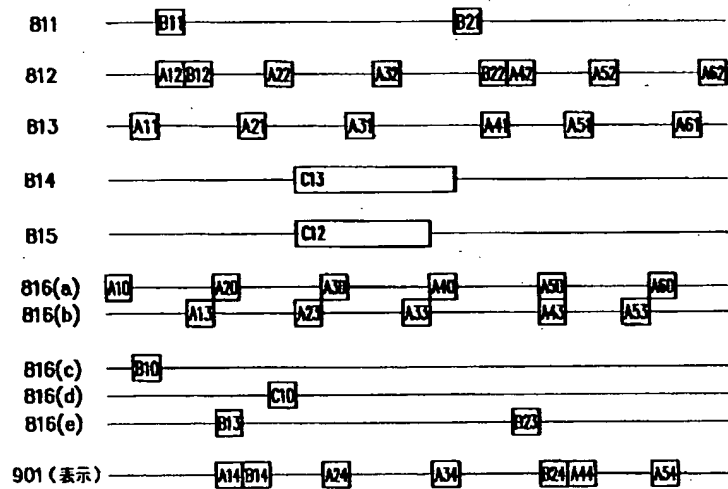
【図4】



【例 12】



【図10】



【図13】

